



PROGRAMAÇÃO EM GRUPO

Prof. Me. André Ricardo Prazeres Rodrigues¹

Dados de Identificação

Curso: Sistemas de Informação

Disciplina: Linguagem de Programação I

Período: 2º

Objetivos da Ação

O objetivo da ação é o ensino da programação de computadores.

Conteúdos Trabalhados

Um programa de computador ou aplicação é um conjunto de instrução ou linguagem de programação que tem como objetivo resolver um problema específico. A lógica de execução dessa aplicação chama-se de algoritmo.

O processo de construção de um algoritmo requer não só conhecimentos matemáticos, assim como a de interpretação de texto sobre o problema.

Neste contexto, o desenvolvimento de uma aplicação pode levar tempo e esforço na construção da lógica, que seria a lógica do negócio.

¹ Mestre em Engenharia de Transportes pela UFRJ; Docente/pesquisador do Curso de Sistemas de Informação do UGB/FERP.

A programação em par é uma atividade que além de minimizar o tempo, maximiza a construção da lógica do negócio. Para isso há uma metodologia chamada eXtreme Programming (XP).

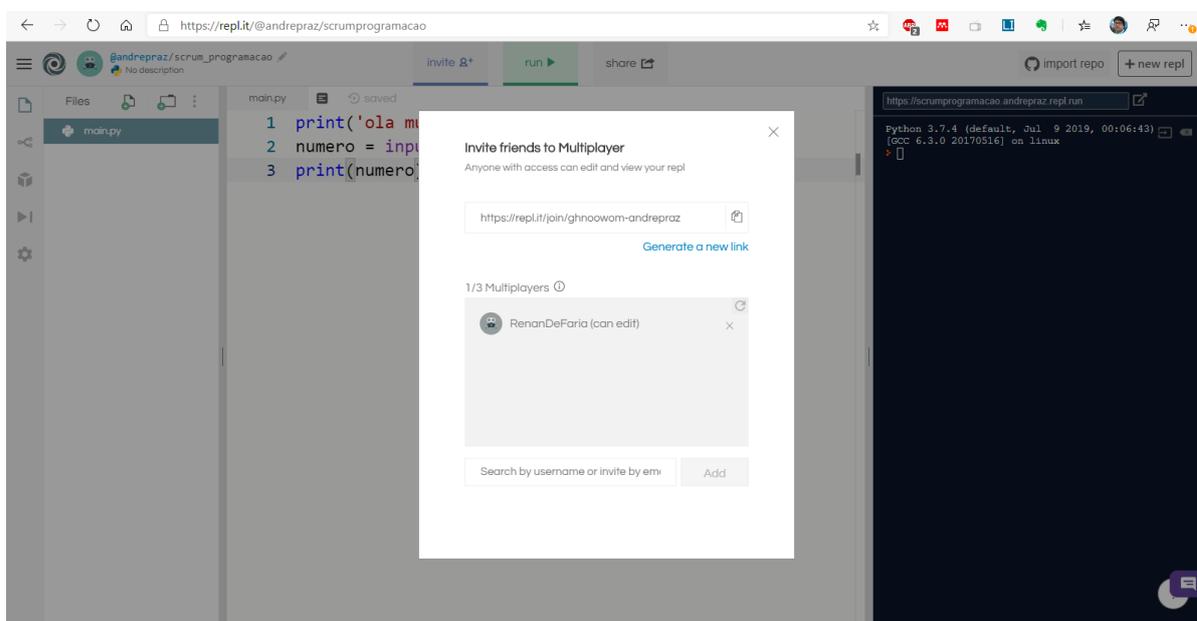
XP “é um processo de desenvolvimento que possibilita a criação de *software* de alta qualidade, de maneira ágil, econômica e flexível” (TELES, 2014).

Procedimentos

Uma das características do desenvolvimento XP é a programação em par, ou seja, diante de cada computador há sempre dois desenvolvedores que trabalham juntos para produzir o mesmo código. Esse procedimento permite produzir soluções inovadoras.

Com base nos conceitos do desenvolvimento XP, utilizamos uma plataforma web para desenvolvimento de *software's* em diversas linguagens, entre elas o *python* (linguagem de estudo). O acesso é feito pelo endereço <https://repl.it/>. O usuário deverá fazer um cadastro que é gratuito, uma vez acessado a plataforma o ambiente é o apresenta na Figura 1.

Figura 1. Plataforma de programação repl.it



Fonte: Elaborada pelo Autor

Resultados

Os resultados foram ótimos. Embora a plataforma restrinja a manipulação do código por até 3 participantes, cada estudante pode interagir com outro colega na construção do algoritmo. Aplica-se neste momento uma característica do eXtreme Programming que é a programação em par, que neste caso pode ser em trio. Um diferencial é que podem estar em lugares diferentes, pois a plataforma é web.

Referências

TELES, V. M. **Extreme Programming**: Aprenda como encantar seus usuários desenvolvendo software com agilidade e alta qualidade. 2. ed. São Paulo: Novatec, v. 1, 2014.