

CANVA: Ferramenta Colaborativa de Criação Gráfica de Conteúdos

Rafaela Luiz da Silva Archanjo¹
Rafael Teixeira dos Santos²

Resumo

A finalidade de explorar ferramentas diferentes que são disponibilizadas pelas Tecnologias Digitais de Informação e Comunicação (TDIC) em sala de aula têm a pretensão de estimular uma performance desafiadora tanto para o professor quanto para o estudante. Partindo dessa premissa, o presente trabalho tem como base trabalhar com uma plataforma no objetivo de ser um agente de verificação de suas potencialidades no processo de ensino e aprendizagem e, principalmente, nas questões da criatividade, inventividade, criticidade, interatividade, assim como do compartilhamento de recursos dinâmicos e ideias inovadoras. Tendo como base essa análise, torna-se extremamente necessária a liberdade de se usar um aplicativo ou plataforma, no cotidiano escolar, para a produção de objetos com o objetivo de transmitir informações por meio do uso de imagens, desenhos e demais elementos visuais gráficos. A plataforma CANVA é um serviço *online* com o objetivo de ser uma ferramenta colaborativa ideal para criação de material de *design* e edição de imagens. O CANVA pode ser usado para produzir cartões comemorativos, convites, imagens de capa para redes sociais e até currículos, permite criar peças para redes sociais, pôsteres, capas para vídeos do *YouTube*, apresentações em slides, além de disponibilizar a criação de identidade virtual para projetos, produtos, serviços. O CANVA é gratuito, mas, para alguns *templates* e imagens do banco de dados, é necessário pagar pela utilização. Traz ainda a vantagem de colocar a proporção em pixels e centímetros, sendo ideal para construção de sites. O usuário conta também com duas opções: começar um trabalho do zero ou criá-lo a partir de um *template* sendo possível realizar trabalhos em equipe com até dez amigos, facilitando a vida de quem precisa trabalhar em grupos. Dessa forma, entende-se que as representações gráficas como ferramentas para explicar ideias, conceitos e processos são utilizadas desde muito tempo, e que, plataformas, como o CANVA, podem, por exemplo, utilizar de forma ampla desenhos e figuras para explicar de modo mais simplificado os estudos e teorias, sobre diversos assuntos.

Palavras-chave: Ferramenta colaborativa. Site. Imagens.

¹ Acadêmica do Curso de Licenciatura em Pedagogia do UGB/FERP.

² Mestre em Educação; professor e pesquisador do UGB/FERP.