



MUSEU TRIDIMENSIONAL DO VALE DO CAFÉ – DO CONCRETO NO SÉCULO XIX AO VIRTUAL NO SÉCULO XXI

Bruno Nunes Myrrha Ribeiro

*Docente do Centro Universitário Geraldo Di Biase – UGB/FERP
Mestre Profissional em Educação Matemática pela Universidade Severino Sombra*

João Henrique Brandenburger Hoppe

*Docente do Centro Universitário Geraldo Di Biase – UGB/FERP
Mestrando em Engenharia Mecânica pela UFF*

RESUMO

A região do Vale do Café é constituída por diversas cidades que formam uma das regiões de maior riqueza histórica do estado do Rio de Janeiro. Alguns dos grandes legados deixados por este período de desenvolvimento, permanecem conservados desde a época, enquanto outros foram abandonados ao tempo, encontrando-se atualmente em ruínas. A utilização de tecnologias computacionais torna possível reconstruir, registrar e disponibilizar informações, viabilizando a conservação destes patrimônios. A expectativa deste projeto é potencializar a preservação, turismo e divulgação dos principais patrimônios históricos do Vale do Café através da criação de réplicas em modelos virtuais tridimensionais que posteriormente serão disponibilizados em uma plataforma virtual e gratuita para toda a comunidade interessada. O método utilizado é caracterizado na coleta de dados em campo, desenvolvimento da planta baixa, modelagem tridimensional e texturização com imagens reais das construções e da área que a compõe, tornando o modelo virtual foto-realista, para posteriormente serem implementados em um museu virtual.

Palavras-chave: Museu virtual. Modelagem tridimensional. Sketchup