



ANÁLISE DE DESEMPENHO NO FUTEBOL

Cláudio Luís Toledo Fonseca

*Docente do Centro Universitário Geraldo Di Biase
Doutor em Ciências del Movimiento Humano pelo Universidad Autonoma de
Asuncion*

Paulo Henrique Fernandes de Freitas

*Docente do Centro Universitário Geraldo Di Biase
Mestre em Ciências do Movimento Humano pela Universidad Autonoma de
Asuncion*

Rafael Mynssen Glória Costa

Graduado em Ed. Física pelo Centro Universitário Geraldo Di Biase

Dados de identificação

Disciplina: Metodologia do Futebol

6º período do Curso de Licenciatura em Educação Física

Objetivos da ação

Vivenciar o ambiente do futebol através da participação nos jogos do Campeonato Brasileiro da Série D 2016;

Analisar quantitativamente as ações técnicos-táticos ocorridas nas partidas.

Conteúdo trabalhado

A análise tática dos jogos de futebol tem conquistado importância especial, com o passar dos anos algumas pesquisas têm mostrado dados relevantes aos resultados e que fazem parte do contexto do jogo. Estes estudos criam dúvidas, que propõem



hipóteses, que proporcionam possibilidades, pois poucos materiais auxiliam técnicos e especialistas a compreender as equipes, jogadores e situações (LEITÃO, 2004).

O processo de captação, tratamento e análise dos dados obtidos através da observação do jogo, assumem um papel cada vez mais importante no aperfeiçoamento do rendimento da equipe e jogadores, nessa perspectiva os especialistas desenvolvem métodos e instrumentos para a observação das partidas reunindo as devidas informações (GARGANTA, 2001).

O scout do jogo é um mecanismo que tem como objetivo principal auxiliar o técnico em situações críticas e em tomada de decisões evitando o erro na avaliação, sendo de grande importância nos ajustes técnico-tático durante os jogos (DRUBSCKY, 2003).

Procedimentos

A pesquisa caracteriza-se como uma pesquisa descritiva. Segundo Liberali (2008), pesquisa descritiva “é aquela que levanta dados da realidade sem nela interferir”.

A instituição pesquisada é uma equipe de futebol profissional, Volta Redonda Futebol Clube. A diretoria da equipe autorizou a pesquisa mediante a assinatura de uma declaração.

Os jogos analisados foram oito partidas do Campeonato Brasileiro da Série D 2016, disputadas no Estádio Raulino em Volta Redonda.

As ações técnicos-táticos, foram transcritas para uma planilha específica por um observador treinado e dois observadores com maior experiência, orientados de acordo com os procedimentos e condições propostas por Anguera (1987).

As variáveis mensuradas no **scout** foram: bola roubada, bola perdida, passe errado, finalização, jogada de fundo, falta cometida e falta sofrida. Em exceção as faltas cometidas e sofridas que já são pré-definidas pela regra do jogo, foram adotados os seguintes critérios para anotação das variáveis:

Bola Roubada: número de situações em que o futebolista interrompe ações do adversário (passes, conduções e dribles) com manutenção da posse de bola.



Bola Perdida: ocorre quando o futebolista realiza um domínio, condução ou drible com perda de posse de bola para o adversário.

Finalização: número de chutes, cabeceios ou outra parte permitida pela regra do jogo com intuito do gol; considerou-se como correta a finalização ao gol (mesmo que ocorresse a defesa do goleiro) e errada quando isto não ocorria.

Jogada de Fundo: número de passes na zona lateral do ataque (Figura 1), direcionados a área do adversário; considerou-se correta toda jogada de fundo que possibilitou condições de finalização para o companheiro de equipe e errada quando isto não aconteceu.

Passe errado: número de passes que resultou em perda da posse de bola para a equipe adversária, seja por erro individual ou por interrupção do adversário.

Para análise dos dados dos jogos de futebol do Campeonato Brasileiro da Série D 2016, foram empregadas técnicas da estatística descritiva identificando: mediana, média, índice de dispersão (desvio padrão), valores mínimos e máximos. O tratamento dos dados foi realizado pelo pacote estatístico SPSS 16.0 for Windows.

Resultados

Tabela 1: Dados descritivos das variáveis técnicas-táticas controladas durante o campeonato.

	BR		BP		PE		F		JF		FC		FS	
	ZD	ZO	ZD	ZO	ZD	ZO	C	E	C	E	ZD	ZO	ZD	ZO
Jogo 1	32	6	8	13	22	21	8	5	4	10	7	5	5	5
Jogo 2	28	10	4	13	14	28	6	16	2	19	7	14	9	6
Jogo 3	27	8	8	20	13	23	11	5	3	8	9	9	4	4
Jogo 4	38	6	2	21	24	16	3	3	3	8	5	11	9	7
Jogo 5	23	12	4	15	26	18	3	3	0	1	5	7	7	10
Jogo 6	30	7	3	13	21	12	5	3	1	0	8	9	13	9
Jogo 7	25	0	6	17	14	7	1	7	3	5	10	8	4	11
Jogo 8	25	1	7	12	19	6	8	3	4	7	6	9	5	8
MEDIANA	27,5	6,5	5	14	20	17	5,5	4	3	7,5	7	9	6	7,5
MÉDIA	28,5	6,25	5,25	15,5	19,1	16,3	5,6	5,6	2,5	7,2	7,1	9	7	7,5
DP	4,81	4,10	2,31	3,46	4,97	7,73	3,29	4,44	1,41	5,90	1,81	2,67	3,16	2,45
MIN	23	0	2	12	13	6	1	3	0	0	5	5	4	4
MAX	38	12	8	21	26	28	11	16	4	19	10	14	13	11

BR-Bola Roubada; BP-Bola Perdida; PE-Passe Errado; F-Finalização; JF-Jogadas de Fundo; FC Falta Cometida; FS Falta Sofrida.